BÀI TẬP NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH C VỀ SWITCH CASE

1. Viết chương trình nhận đầu vào là một số nguyên và in ra tên của tháng tương ứng với số đó (vd: nếu nhập vào 3, in ra "March").
2. Viết chương trình nhận đầu vào là một ký tự và in ra tên của tuần trong năm tương ứng với ký tự đó (vd: nếu nhập vào 'M', in ra "Monday").
3. Viết chương trình nhận đầu vào là một số nguyên và in ra tên của một loại tiền tệ tương ứng với số đó (vd: nếu nhập vào 1, in ra "USD").
4. Viết chương trình nhận đầu vào là một ký tự và in ra tên của một loại trái cây tương ứng với ký tự đó (vd: nếu nhập vào 'A', in ra "Apple").
5. Viết chương trình nhận đầu vào là một ký tự và in ra tên của một loại động vật tương ứng với ký tự đó (vd: nếu nhập vào 'L', in ra "Lion").
6. Viết chương trình nhận đầu vào là một số nguyên từ 1 đến 12 và in ra tên của tháng tương ứng với số đó.
7. Viết chương trình nhận đầu vào là một số nguyên từ 1 đến 7 và in ra tên của ngày trong tuần tương ứng với số đó.
8. Viết chương trình nhận đầu vào là một ký tự và in ra tên của một loại hình dạng hình học tương ứng với ký tự đó (vd: nếu nhập vào 'T', in ra "Triangle").
9. Viết chương trình nhận đầu vào là một số nguyên và in ra tên của một loại đơn vị tương ứng với số đó (vd: nếu nhập vào 2, in ra "Centimeter").
10. Viết chương trình nhận đầu vào là một ký tự và in ra tên của một loại màu tương ứng với ký tự đó (vd: nếu nhập vào 'R', in ra "Red").
11. Viết chương trình nhận đầu vào là một ký tự và in ra tên của một loại hình tương ứng với ký tự đó (vd: nếu nhập vào 'S', in ra "Square").
12. Viết chương trình Java để chuyển đổi từ điểm số sang xếp loại (A, B, C, D hoặc F) sử dụng switch-case.
13. Viết chương trình Java để tìm ngày trong tuần tương ứng với ngày, tháng và năm nhập vào bằng switch-case.
14. Viết chương trình Java để tìm tháng trong năm tương ứng với số tháng nhập vào bằng switch-case.
15. Viết chương trình Java để tính toán chi phí của một cuộc gọi điện theo thời gian gọi và loại cuộc gọi (nội mạng hoặc liên mạng) sử dụng switch-case.
16. Viết chương trình Java để xác định một chuỗi là palindrome hay không sử dụng switch-case.
17. Viết chương trình nhập mã sản phẩm tương ứng và in ra sản phẩm tương ứng (vd 1001=tivi)
18. Viết chương trình nhập vào một số từ 0 đến 9, in ra chữ tương ứng với số đó. Ví dụ nhập vào số 3, in ra "ba"
19. Viết chương trình nhập vào một tháng trong năm (số từ 1 đến 12), in ra số ngày của tháng đó.
20. Viết chương trình nhập vào một ký tự, kiểm tra xem ký tự đó có phải là chữ cái hay không.
21. Viết chương trình nhập vào một ký tự, kiểm tra xem ký tự đó có phải là chữ hoa hay chữ thường.
22. Viết chương trình nhập vào một ký tự, in ra tên của phím đó trên bàn phím (ví dụ: nhập vào ký tự 'a', in ra "Phím a").
23. Bài tập 1: Viết một chương trình  Java để nhận diện một tháng trong năm và in ra tên tháng tương ứng.
24. Bài tập 2: Viết một chương trình  Java để nhận diện một mức độ ưu tiên (thấp, trung bình, cao) và in ra mức độ ưu tiên tương ứng.
25. Bài tập 3: Viết một chương trình  Java để nhận diện một điểm số và in ra xếp loại tương ứng (F, D, C, B, A).
26. Bài tập 4: Viết một chương trình  Java để nhận diện một ký tự và in ra ký tự tương ứng (số hoặc chữ).
27. Bài tập 5: Viết một chương trình  Java để nhận diện một ngày trong tuần và in ra ngày tương ứng.